



## Intro

Vietnam 1965...

Je to již týden co jsi ztratil svou četu a bloudíš vietnamskou džunglí. Hlady skoro nevidíš. Jsou to již dva dny, co jsi naposledy snědl poslední žábu, další si již nechytíš, protože se tě ty malý mrchy bojí.

Včera jsi sice zaslechl zvuk vrtulníku, ale přes střechu pralesa tě určitě nemohli vidět.

Vysílačka je rozbitá a tak nevíš jak dlouho to bude trvat, než najdeš nějakou pomoc.

Už slyšíš majora Turka, jak ti vyčítá, že jsi jako obvykle zlikvidoval techniku za tisíce dolarů a ještě ztratil své muže. Doufáš, že pokud zahyneš, tak ti alespoň postaví v rodném městě maličký pomníček s nápisem:

Zde odpočívá hrdina kapitalistické vlasti comandar Jirkson Špalek.

Tak a to byl kratičký úvod a teď několik slov ke hře, pokud nevíte, jak se hraje textovka, pak vězte, že je to velice jednoduché. Zvýrazněný text, jež se objevuje při výpisu místnosti, znamená, že tato věc lze prozkoumat. Jinak ti přeji hodně úspěchů a ať se dostaneš zpátky na základnu...

Hra se odehrává za vietnamské války, ale není to zase tak moc znát, neboť ta válka je jen k dokreslení děje.

Příběh, který předchází není nikterak oslnivý, ba naopak, ale proč by měl být, když autor tuto hru splácal během jediné noci. Ve hře jde v podstatě o to, najít své ztracené spolubojovníky a dovléci je zpět na základnu. To už tu jednou bylo, ale nebylo to tak veselé, jistě všichni víte o jakou se to jednalo hru, no přeci o legendární Lost Patrol.

## Slovník

sever, jih, východ, západ

prozkoumej

seber

polož

použij

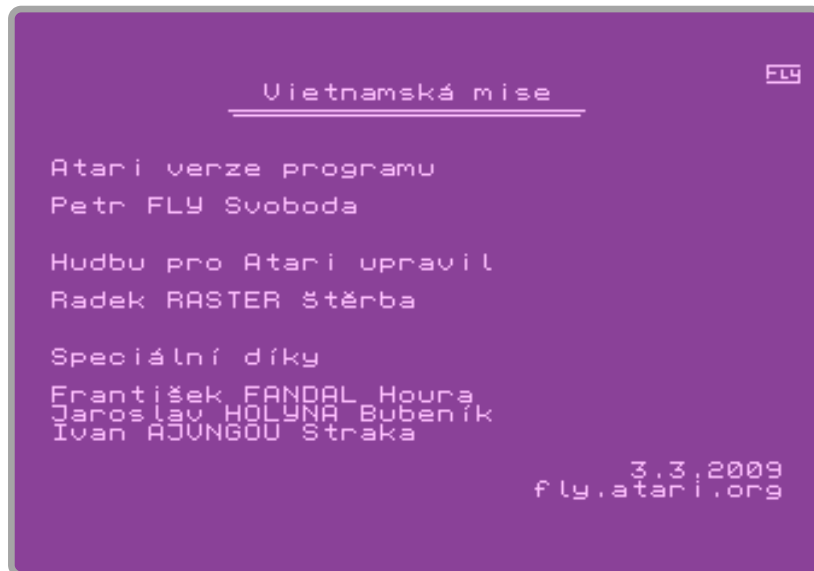
inventář

situace

zh/vh - zapni/vypni hudbu



Mina  
Vysílačka  
Vietnamská Vlajka  
Americká Vlajka  
Puška  
Kanystr  
Rosol  
Zapalovač  
Mačeta  
Bazuka  
Baterie  
Bobule  
Vor



## Návod

Tvé dobrodružství začíná jak jinak, než v hustém pralese. Nejprve jdi skrz prales na sever a pak na východ, dojdeš k podivnému keři, kde rostou červené bobule. Prozkoumej bobule, jednu si schováš.

Vrať se 2x na západ, dojdeš na mýtinu, kde je chatrč a taky zajímavé hrbolky. Pokud se mrkneš na hrbolky, tak odpálíš minové pole a získáš tím vor a jednu pěknou nevybuchlou nášlapnou minu.

Jdi stále na jih stezkou skrz prales až dojdeš k jezevčí noře, kde sídlí jezevec. Jezevec nesnáší bobule, proto použij tu jednu co jsi utrhnul z toho nedalekého keře, získáš tím od jezevce pušku. Vezmi ji.

Po stezce vedoucí na sever a západ dojdeš k horské bystřině, pokračuj stále na sever až dojdeš k jezírku.

Pokud máš vor, hod' ho do jezírka a doplav směrem na západ a sever k záhadné tyči a použij na poklop ponorky nášlapnou minu, nejen, že zachráníš prvního vojáka, ale získáš také americkou vlajku. Vrať se zpět na souš.

Nyní se vydej na východ k malému jezírku, kde čouhá jakási tyč, prozkoumej jezírko ve kterém najdeš vietnamskou vlajku. Vezmi ji.

Pokračuj na sever k domorodci, zde použij VIETnamskou vlajku. Začneš šíleně mávat vietnamskou vlajkou, bombardéry, které tvé počínání upozorní, dokonají svou práci...

Na východě je obora, kde jsou králíci, postřílel je puškou. Zbude jen další člen tvé čtyry a ten ti dá zapalovač. Mezi těmi králíky jsou baterie a tak si jednu vezmi, bude se hodit později. Vrať se zpět

Úplně na severu od pole s rýží je jeep, prozkoumej ho, objevíš kanystr s benzínem a bazuku. Jdi s tím vším na jih a západ do bažinaté oblasti.

Prozkoumej žabu a seber jí mačetu. V těch textovkách je opravdu všechno možné...

Na jihu bažiny najdeš podivnou hmotu, prozkoumej ji. Nyní jdi úplně na začátek tvého dobrodružství a na severu je zámotek, budou se dít věci, kterým ani já sám nemohu uvěřit....

Použij rosol do kanystru vznikne napalm. Ten použij na pabučinu, objeví se veliký pavouk. Použij rychle zapalovač. Nyní můžeš v klidu mačetou rozříznout zámotek a další člen týmu je na světě.

Ted' zpět směrem k jepeu, těsně před ním je buš, zahni na východ. Došel jsi před bránu zajateckého tábora. Pokračuj na východ doprostřed tábora k monstróznímu pódiu. Vystřel za bazuky a tím vysvobodíš posledního člena bojové čtyry.

Ted' stačí jen zavolat vrtulník vysílačkou, do které nejprve umístíš baterie. Nyní už jen použij AMERickou vlajku a to je již zdárný konec hry....

Mareš vlajku popadl a vyběhl s ní na pódium, kde začal předvádět různé taneční kreae.

Za nedlouho se nad táborem rozezněl zvuk rotoru vrtulníku, který pilotoval šílený Johnny Bomber Porna.

Pilot tvou četu zpozoroval a dal rozkaz palubnímu střelci vyčistit terén, střelec známý to hráč stupidních stříleček

Vonda Márthy pokropil několik stojících chatrčí tunou olova. Pak teprve vrtulník přistál, ale s mohutným

kraválem, protože na vrtulníku byli přilepeny izolepou obrovské reproduktory ze kterých se ozývala šílená

Bomberova hudba. Několik členů tvé čety se rozhodlo dezertovat, jmenovitě Koula, jak později tvrdil, tak by

udělal na Amize se čtyřma kanálama lepčí mjůzik.

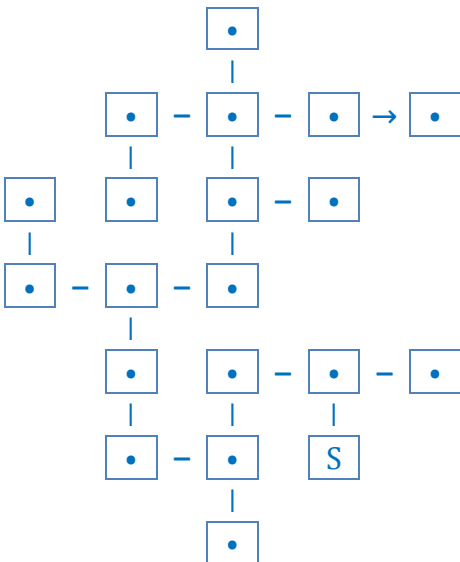
Teprve až když se velitel Špalek domluvil s Bomberem na změně repertoáru, tak teprve četa naskákala do

vrtulníku. Bomber byl tedy přinucen poslouchat celý let trapný song z Cannon Foodera.

## No, co dodat závěrem?

No, a to je konec přátelé.

Co, co to, to mám říct já! (Hologram) ! Ty já dý da dá! To je konec...



Podal Jsi Marešovi americkou vlajku, ať prý vyběhne na pódium a upozorní je na sebe. Mareš vlajku popadl a vyběhl s ní na pódium, kde začal předvádět různé taneční kreace. Za nedlouho se nad táborem rozezněl zvuk rotoru vrtulníku, který pilotoval šilený Johnny Bomber Porna. Pilot tuou četu zpozoroval a dal rozkaz palubnímu střelci vyčistit terén, střelec známý to hrač stupidních střileček Uonda Marthy pokropil několik stojících chatrčí tunou olova. Pak teprve vrtulník přistál, ale s mohutným krávélem, protože na vrtulníku byli přilepení izolovou reproduktory, ze kterých se ozývala šilená Bomberova hudba.